Ejercicio 22

FASE DE ANALISIS

1) ) void setup() para iniciar el progama

size(600, 600); para el Tamaño de la ventana

2) background(255); para el fondo blanco

3) para el Número de franjas, Altura de cada franja, Diámetro de los círculos, Distancia entre los círculos y Color fijo para las líneas

int numLineas = 10; int alturaFranja = height / numLineas; int diametro = 30; int distancia = 70; int colorLinea = color(0);

4) para Coordenada y inicial y Dibujar línea

int y = alturaFranja / 2; // int i = 0;

do

stroke(colorLinea);

line(0, y, width, y);

5) para Dibujar círculos sobre la línea de por medio, Coordenada x inicial y Color aleatorio para los círculos

if (i % 2 == 0) {

int x = diametro / 2; while (x < width) {

fill(random(255), random(255), random(255)); ellipse(x, y, diametro, diametro);

x += distancia;

6) para Moverse a la siguiente franja

y += alturaFranja;

i++;

while (i < numLineas);

FASE DE DISEÑO

|  |
| --- |
| void setup() {  size(600, 600);  background(255);  int numLineas = 10; // Número de franjas  int alturaFranja = height / numLineas; // Altura de cada franja  int diametro = 30; // Diámetro de los círculos  int distancia = 70; // Distancia entre los círculos  int colorLinea = color(0); // Color fijo para las líneas    int y = alturaFranja / 2; // Coordenada y inicial  int i = 0;  do {  // Dibujar línea  stroke(colorLinea);  line(0, y, width, y);    // Dibujar círculos sobre la línea de por medio  if (i % 2 == 0) {  int x = diametro / 2; // Coordenada x inicial  while (x < width) {  fill(random(255), random(255), random(255)); // Color aleatorio para los círculos  ellipse(x, y, diametro, diametro);  x += distancia;  }  }    y += alturaFranja; // Moverse a la siguiente franja  i++;  } while (i < numLineas);  } |